

RAVENSBURGER

KINDERBUCH Backlist

Vorschule bis 10 Jahren

Filmstoffe Family Entertainment

Ansprechpartnerin: Florence Roux
florence.roux@ravensburger.de



Presentation title



Hase Hibiskus - Reihe

vom Erfolgsteam Andreas König (Autor) und Günther Jakobs (Illustrator)

Alltagsthemen humorvoll inszeniert: Freundschaft, Streit, „Anders sein“, Kranksein, sich fürchten...

Inhalt

Bd.1:

Wer hat die Möhren geklaut? Zum Glück hat der freche Dieb Spuren hinterlassen. Hase Hibiskus begibt sich sofort auf die Suche. Esel Fred war's nicht, der hat Hufe. Eule Uli fliegt und Schlange Ludo hat erst gar keine Füße. Da steht Hibiskus plötzlich wieder vor seinem eigenen Haus - und siehe da: Alle seine Freunde sind da und haben eine Geburtstagsfeier für ihn vorbereitet. Happy Birthday, Hase Hibiskus!

Bd.2: *Jippie* - ein Campingausflug ans Meer! Maxi Maus und Tom Bär sind begeistert von Hase Hibiskus' Idee. Aber so einfach ist das gar nicht: Tom Bär ist zu groß für das Auto! Und auch beim Schlauchbootfahren gibt es Probleme mit dem schweren Freund. Ganz abgesehen vom Aufbau des Zeltes, in dem ja alle gemütlich liegen sollen ... Aber „Klappt nicht, gibt's nicht!“, findet Hibiskus, denn beste Freunde finden immer eine Lösung.

Bd.3: Hase Hibiskus und Maxi Maus sind allerbeste Freunde. Doch heute streiten sich die beiden, dass sich die Balken biegen! Beim Kuchenbacken ärgern sie sich die ganze Zeit und verlieren dabei den Kuchenteig aus den Augen, der immer kleiner wird. An den Grund für ihren Streit können sie sich gar nicht mehr erinnern. Also vertragen sie sich schließlich und essen gemeinsam den winzig kleinen Kuchen. Wenn zwei sich streiten, freut sich eben der Dritte!

Bd.4: Ein schweres Gewitter wütet über Waldhausen. Es blitzt und donnert so gewaltig, dass Hase Hibiskus sich ein bisschen fürchtet. Dann hört er auch noch gruselige Stimmen und Geräusche von draußen. Ist das etwa ein Tyrannosaurus Rex, der Hasenbraten zum Abendessen möchte? Und die Schatten vor dem Fenster? Auch wenn Hibiskus und seine Freunde sich gruseln, steckt die Geschichte voller Humor und Witz. Und wer genau hinsieht, erkennt sofort, dass es keinen Grund gibt, sich zu fürchten. Denn wenn man ängstlich ist, dann spielt einem die Fantasie manchmal einen Streich.



32 Seiten
€ [D] 14,99
3-6 Jahre

**Fast 110.000
verkaufte Exemplare!**





Setting

Ort/Zeit beliebig

Hase Hibiskus - Reihe

vom Erfolgsteam Andreas König (Autor) und Günther Jakobs (Illustrator)

Alltagsthemen humorvoll inszeniert: Freundschaft, Streit, „Anders sein“, Kranksein, sich fürchten...

Inhalt

Bd.5:

Lachen ist die beste Medizin! Tom Bär hat eine Erkältung. Er fühlt sich schlapp und seine Nase läuft. Während er sich fragt, wohin die Nase denn läuft, besorgt Hase Hibiskus ihm Kräutertee und ein Erkältungsbad. Als Maxi Maus und die anderen Freunde auftauchen und fälschlicherweise Hase Hibiskus für den Kranken halten, ist das Chaos wieder einmal perfekt. Denn jeder kennt ein ganz besonderes Hausmittel, das gegen Schnupfenschnäuz hilft. Und Hase Hibiskus? Der kann sich nicht wehren und muss alles über sich ergehen lassen.

Bd. 6

Wer Hase Hibiskus und seine Freunde Maxi Maus und Tom Bär kennt, der weiß, dass bei den Dreien Trubel und Chaos immer vorprogrammiert sind. So auch auf dem Fußballplatz. Erst stiften sie Verwirrung mit ihren Trikots, dann müssen sie feststellen, dass eine Maus im Tor und ein Bär im Sturm nicht die perfekte Besetzung sind, und schließlich fällt ein Tor - im wahrsten Sinne des Wortes. Als sie sich aber eingespielt haben, läuft es ziemlich rund und das Team um Hibiskus und Co. kommt sogar ins Finale. Jetzt heißt es: Auf geht's, Hibiskus, schieß ein Tor! An diesem lustigen Fußballabenteuer mit den drei beliebten Bilderbuchhelden haben nicht nur Kinder ihren Spaß. Die vielen lustigen Szenen, Fußball- und Wortwitze und Anspielungen bringen auch erwachsene Fußballfans zum Schmunzeln. So macht das Vorlesen doppelt Spaß!

Bd. 7

Der Weihnachtsmann ist krank und Hase Hibiskus muss einspringen! Geschenke besorgen, einpacken, verteilen - und fertig. Das klingt eigentlich gar nicht so schwierig. Doch wer Hase Hibiskus, Maxi Maus und Tom Bär kennt, der ahnt, dass nichts läuft wie geplant, denn wo die drei auftauchen, sind Trubel und Chaos vorprogrammiert. Und so wird es ein besonderes Weihnachtsfest mit ganz außergewöhnlichen Geschenken. Aber ein ist klar: Es ist das beste Weihnachten aller Zeiten! Eine trubelige Weihnachtsgeschichte, die nicht nur Kinder zum Lachen bringt.



32 Seiten
€ [D] 14,99
3 -6 Jahre

Bd. 8 in Vorbereitung (H 25)

Kinderbuchklassiker von Gudrun Pausewang (Geschichtensammlung, abgeschlossen)

Setting

Wald / Höhle
Ort/Zeit beliebig

Inhalt

Der **Räuber Grapsch** mit seinen zwei Metern Länge und dem struppigen Bart sieht wirklich zum Fürchten aus. Besonders klug ist er nicht, aber dafür sehr stark. Weder Fledermausdreck in der Suppe noch Eiszapfen in seiner Räuberhöhle können ihn aus der Ruhe bringen. Und wenn er Stiefel braucht, dann raubt er sie sogar dem Polizeihauptmann persönlich! Alle Leute haben vor ihm Angst, bis sich eines Tages **Olli** in seinen Wald verirrt - und sich keineswegs vor ihm fürchtet.

Rezeption/Thema

Der Räuber Grapsch lebt mit seiner kleinen Frau (Olli) in einer eigenen Welt, in der sich anarchische Zustände mit behüteten und geordneten Strukturen die Waage halten. Sozialkritische Themen wie freche Selbstbehauptung, Hunger, Existenzsicherung, Gemeinwohl und Familienleben werden auf liebevolle und auch lustige Art und Weise berührt. Eine Möglichkeit, frischen Wind in unser manchmal Sicherheitsfixiertes Weltbild zu bringen. Gudrun Pausewang bricht hier eine Lanze für Individualität und lebensfreundliche Lösungen.

Über 280.000 Expl.
Verkauft!

304 Seiten
€ [D] 14,99
Ab 6 Jahren



Wishkeepers, Band 1: Das Land der verborgenen Wünsche

Barbara Laban mit Illustrationen von Alessia Trunfio

Magisches Abenteuer, Action

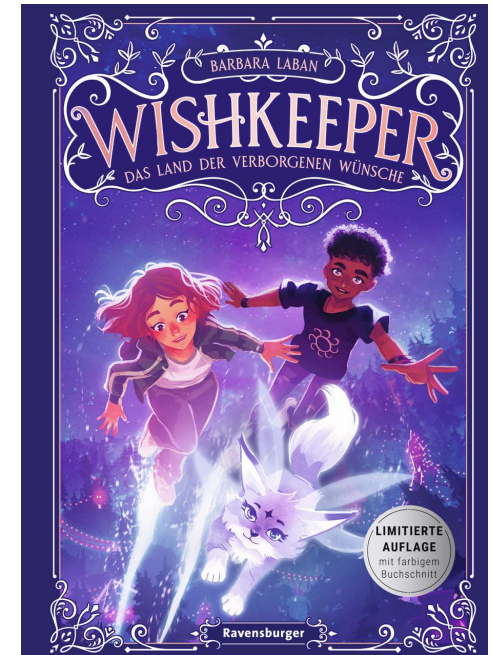
In der Parallelwelt Everwish werden aus unerfüllten Kinderwünschen Fabelwesen

Setting:
London & Fantasy Welt von Everwish
Aktuelle Zeit

Themen:
Mut, Freundschaft, Selbstvertrauen

Content:
Stellt euch vor, es gibt ein Land, in dem die unerfüllten Wünsche der Menschen in Form von Fabelwesen gehütet werden. In der magischen Parallelwelt Everwish gibt es nicht nur fabelhafte Bäume und launische Bücher, sondern auch Wishkeepers. Wishkeeper wie Lexi und Milo, zwei Londoner Kinder, können etwas, wozu wir Menschen nicht fähig sind. Sie sehen unsere Wünsche in Form von graziösen Schmetterlingen, und sind in der Lage, diese Fabelwesen zu uns zu bringen und uns unsere Wünsche zu erfüllen. Doch trotz der zauberhaften Magie in Everwish stehen Lexi und Milo einer großen Herausforderung gegenüber. Der finstere Termoris, Anführer der Horroxxer, will aus dem Land der Wünsche ausbrechen, was für die Fabelwesen, und unsere Wünsche eine ernsthafte Gefahr darstellt.

Family Entertainment



320 Seiten
€ [D] 14,99
Ab 9 Jahre

Trilogie:
Band 1: Das Land der verborgenen Wünsche H 24
Band 2: Die Reise nach Silversands FJ 25
Band 3: In der Eiswelt von Eterna H 25

Die Seelenpferde von Ventusia (Reihe 4 Bände)

Jennifer Benkau

Setting

Fantastische Welt von Ventusia, Irland, Deutschland, Frankreich
Heutige Zeit

Hinter den Winden, in einer anderen Welt, liegt Ventusia. Hier hat jeder eine magische Verbindung zu seinem Seelenpferd. Doch vor vielen Jahren wurden alle Mädchen von Ventusia in unserer Welt versteckt, um sie zu beschützen. Und seither suchen ihre Seelenpferde nach ihnen ...

Inhalt Band 1:

Setting Irland

Die dreizehnjährige Fiona, die bei Adoptiveltern in Irland aufwächst, kann es gar nicht erwarten, den Sommer auf einem nahegelegenen Reiterhof zu verbringen. Alles sieht nach normalen Ferien aus, bis in der Nähe des Reiterhofs plötzlich zwei mysteriöse Wildpferde auftauchen und eines der stolzen Tiere von der ehrgeizigen Reiterin Amber eingefangen wird. Noch bevor Fiona es wieder befreien kann, sucht das andere der beiden Wildpferde sie auf und enthüllt ihr seine wahre Identität: In dem Pferdekörper steckt die Seele eines Jungen namens Niko, der Fiona von der magischen Parallelwelt Ventusia erzählt. Ventusia ist ein Wandlerreich, in dem Menschen sich den Körper ihres Seelentieres ausleihen können, nur in dieser Gestalt ist es ihnen möglich, die Menschenwelt zu betreten. Niko ist einer von drei jungen Pferdewandlern, der dort nach sieben Mädchen sucht, die von den Fürstentümern der Pferdewandler abstammen und als Kleinkinder aus Ventusia gebracht wurden, um sie vor der Teilnahme an einem gefährlichen Rennen zu schützen. Da die in Ventusia regierende Göttertochter darüber so erzürnt war, quält sie ihre Untertanen seitdem mit zahlreichen Naturkatastrophen. Der einzige Weg, um sie wieder zu beschwichtigen, ist es, die Mädchen in ihre Heimat zurückzubringen und sie doch noch an dem Rennen teilnehmen zu lassen. Eines der sieben Mädchen ist Fiona. Fiona bittet um Bedenkzeit, doch kurze Zeit später überschlagen sich die Ereignisse: Das Wildpferd, das eigentlich ein Wandler namens Damian ist, ist ausgebrochen und Amber will ihn und Niko nun aus Wut erschießen lassen. Fiona kommt gerade noch rechtzeitig, um ihren sicheren Tod zu verhindern. Beide Wandler sind schwer verletzt, schaffen es aber, Fiona nach Ventusia zu bringen, wo sie auf ihre richtigen Eltern trifft und sogleich ihr Seelenpferd findet.

Beste Platzierung: Rang 9 in Ausgabe 04 / 2023 (Dein SPIEGEL-Bestseller Jugendromane)



288 Seiten

€ [D] 15,99

Ab 10 Jahren

Band 1: Februar 23

Band 2: Herbst 2023

Band 3: Frühjahr 2024

Band 4: Herbst 2024

Die Seelenpferde von Ventusia, Jennifer Benkau

Band 2: Setting Deutschland

Die vierzehnjährige Mira ist bei reichen Adoptiveltern in einem palastähnlichen Anwesen umringt von zahlreichen arabischen Pferden aufgewachsen. Als in ihrem Land Krieg ausgebrochen ist, hat sie jedoch alles verloren: ihr Zuhause, ihre Pferde und ihre Zieheltern. Zusammen mit ihrer Stiefschwester blieb ihr keine andere Wahl, als nach Deutschland zu fliehen, wo sie gegenwärtig in einem Flüchtlingsheim lebt. In Wirklichkeit stammt Mira aber aus Ventusia – sie ist das nächste Mädchen, das von den Pferdewandlern zurück in ihre richtige Heimat gebracht werden soll. Damian und Fiona brechen gemeinsam in die Menschenwelt auf, um sie zu holen, müssen aber feststellen, dass Mira inzwischen Angst vor Pferden hat. Erst als sie Mira vor Wolfswandlern beschützen, die die Rückkehr der Mädchen nach Ventusia verhindern wollen, schöpft diese langsam wieder Vertrauen zu den einst geliebten Tieren. Sie lässt es zu, dass Damian sie berührt, und erfährt von ihm, dass Ventusia ihre Hilfe braucht. Mira widerstrebt der Gedanke, erneut eine Heimat zurücklassen zu müssen, aber bei einem erneuten Wolfsangriff bleibt ihr keine andere Wahl, als mit Damian zusammen nach Ventusia zu fliehen. Obwohl Mira erst kein Verlangen verspürt, dort zu bleiben, muss sie überrascht feststellen, dass sie sich dort mehr zuhause fühlt als in der Menschenwelt.

Band 3: Setting Frankreich

Die dreizehnjährige Sophie wächst in Frankreich bei einer überaus ehrgeizigen Adoptivmutter auf. Als in ihrem Reitstall eines Tages ein beeindruckender Shirehengst auftaucht, fühlt sie sich ihm sofort verbunden. Schon nach kurzer Zeit findet sie heraus, dass sich hinter dem Hengst der Pferdewandler Marosh verbirgt, der sie zurück in ihre gebürtige Heimat Ventusia bringen will. Sophie entscheidet sich ohne zu zögern dafür, ihm zu folgen. In Ventusia erwartet sie aber alles andere als ein fürstlicher Empfang: Es herrscht Aufruhr, weil ein Mädchen von den Wolfswandlern getötet wurde. Die Fürstentümer der Pferdewandler streiten so erbittert darüber, wie auf diese Bedrohung zu reagieren ist, dass es zwischen ihnen beinahe zu einem Krieg kommt. Obwohl Sophie gerade erst angekommen ist, gelingt es ihr, die Situation zu deeskalieren. Trotzdem kann nicht jede Woge geglättet werden: Die Mitglieder von Nikos Fürstentum ziehen sich verärgert in ihre Heimat zurück. Niko folgt seiner Familie, doch zuvor überlässt er Sophie noch schweren Herzens sein Seelenpferd, da er gemerkt hat, was für eine außergewöhnlich starke Bindung Sophie zu ihm verspürt. Sophie findet unterdessen heraus, dass offiziell auch Jungen bei dem berühmtesten Rennen teilnehmen dürfen. Dadurch wird es für die Wandler überflüssig, in der Menschenwelt noch nach den verbliebenen Mädchen fürstlicher Abstammung zu suchen. Ohne zu zögern, melden sich alle jungen Wandler für das Rennen an, sogar Niko kehrt wieder aus seinem Fürstentum zurück, um sich seinen Freunden anzuschließen.



Band 4: Setting Ventusia

Die jungen Pferdewandler besuchen gemeinsam den Götterhain, um sich dort offiziell für das Rennen anzumelden. Als die Göttertochter sie alle als Teilnehmer akzeptiert, sehen die Freunde sich vor eine neue Herausforderung gestellt: Auf einmal werden sie zu Gegnern, die ihren jeweiligen Fürstentümern Ehre bringen sollen. Beim Rennen muss jeder von ihnen eine ganz persönliche Prüfung bestehen, jeder wird dort mit seiner größten Angst konfrontiert. Sophie erkennt als Erste, dass sie nur erfolgreich sein können, wenn sie einander unterstützen. Als Niko sein Pferd stoppt, da es zu lahmen anfängt und er es nicht verletzen will, entscheiden die anderen jungen Wandler sich dafür, das Rennen gemeinsam mit ihm abubrechen. Sie wollen die Feindschaften zwischen den Fürstentümern endgültig beenden und sich nicht länger von der Göttertochter Victoria erpressen lassen. Als Victoria das mitbekommt, stößt sie wüste Drohungen aus, kann von ihrer Mutter aber davon überzeugt werden, dass das Rennen ursprünglich dazu erschaffen wurde, ein Miteinander der Völker zu erzielen – und dieses Ziel sei nun erstmalig erreicht worden. Das Zeitalter der Rennen wird daraufhin für beendet erklärt. Die sieben Siegerinnen und Sieger werden gefeiert und können nach Hause in ihre Fürstentümer zurückkehren.



Rezeption

„Mit viel Herz knüpft Jennifer Benkau im ersten Band der Pferde-Fantasy-Reihe ein magisches Band zwischen Pferden und Menschen und verzaubert mit sagenhaften Landschaften und großen Gefühlen“.

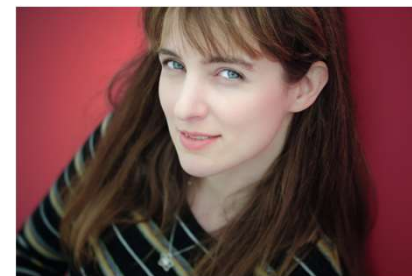
(Buchmedia Magazin April 2023)

Über die Autorin

Jennifer Benkau schreibt Bücher für Erwachsene, Kinder und Jugendliche und hat sich vor allem mit der erfolgreichen "Dark Canopy"-Reihe einen Namen gemacht, für die sie 2013 u. a. mit dem DeLiA-Literaturpreis ausgezeichnet wurde.

2016 gründete sie zusammen mit vier anderen Autorinnen das Label INK REBELS.

2019 wurde ihr Buch "One True Queen. Von Sternen gekrönt", erschienen bei Ravensburger, von der Lese-Community Lovelybooks mit dem bronzenen Lesepreis in der Kategorie "Jugendbuch - Fantasy" ausgezeichnet.



Die Abenteuer der Schwarzen Hand

Hans Jürgen Press

Über 1 Mio verkauften Expl. in D

Setting

Kleinstadt

70er Jahre

Spannender Rätselkrimi zu Mitraten / Klassiker

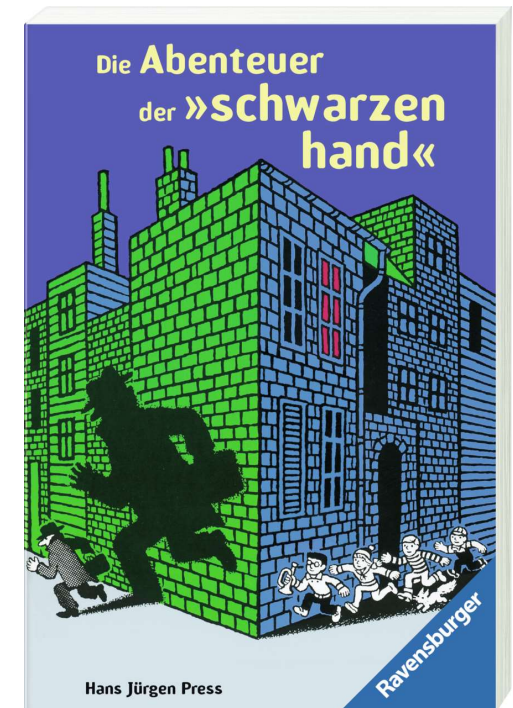
4 Kriminalfälle, an deren Lösung sich der Leser beteiligen kann, denn in jedem Bild steckt ein wichtiger Hinweis. Für Meisterdetektive und alle, die es werden wollen.

Inhalt

In der Kanalstraße Nummer 49, genau 72 Treppenstufen hoch, direkt unterm Taubenschlag liegt der „Lufthafen“. Dort treffen sich die Mitglieder der „schwarzen Hand“ regelmäßig nach der Schule. Die Meisterdetektive haben viel zu tun, denn ihr Ziel ist es, allen Gaunern der Stadt auf die Spur zu kommen. Und dafür brauchen sie noch einen weiteren im Bunde – dich! Denn du kannst den Freunden bei ihren Abenteuern helfen, indem du auf den Bildern die Hinweise zur Auflösung der Fälle entschlüsselst.

Wurde in vielen Sprachen übersetzt. Zurzeit erhältlich in Bulgarisch, Katalonisch, Spanisch, Baskisch, Französisch, Japanisch, Portugiesisch, Russisch und Ukrainisch

Long- & Bestseller



128 Seiten
€ [D] 6,99
Ab 10 Jahren

Die Jagd nach der magischen Detektivkoffer (mehrere Bände geplant)

Knapp
200.000 Expl.
verkauft !

Setting

Kleinstadt
Heutige Zeit
Rätsel Krimis / Magie / Humor / Abenteuer

Inhalt

Überraschung! Zu ihrem siebten Geburtstag bekommen die Zwillinge Lukas und Marie einen geheimnisvollen Koffer geschenkt. Darin enthalten ist alles, was richtige Detektive brauchen: Eine Lupe, ein Fernglas, ein Stadtplan und vieles mehr. Doch schon bald stellt sich heraus, dass die Gegenstände im Koffer magische Fähigkeiten haben! Und auch ein tollpatschiges Ganovenpärchen ist hinter dem Koffer her...



Theodor Topf & Doris Deckel
Gemeinsam sind sie das Ganovenduo
„Topf und Deckel“. Sie haben es auf den
magischen Detektivkoffer abgesehen.

100 Seiten
€ [D] 9,99
Ab 7 Jahren



Wieso? Weshalb Warum?



USP

- Claim: Spielerisch die Welt entdecken
- Die Reihe beantwortet Kinderfragen auf Augenhöhe.
- In den Hauptreihen: Klappen, die neugierig machen, überraschen, Dinge erklären und Spaß machen
- Liebevolle, detailreiche Illustrationen
- Qualitativ hochwertig, kompetent recherchiert und fachlich geprüft

Zielgruppe

- Nutzer: Kinder von 2-12 Jahren (2-4 J., 4-7 J. (Kernzielgruppe), Erstleser, 8-12 J.)
- Käufer*innen: Eltern, Großeltern, Schenker

Kernthemen / Themenwelt

- Alle Themen, die Kinder interessieren: Alltag (sozial-emotionale Themen, Zuhause, Körper, Kindergarten, Schule, Familie ...), Fahrzeuge, Technik, Tiere, Natur, Weltraum, Geschichtliches, Dinosaurier, Umwelt, Lernthemen (Zahlen, Gegensätze, Formen, Farben, Buchstaben, Uhrzeit, naturwissenschaftliche Experimente ...), Berufe

Verbreitung / Bekanntheitsgrad

- Die Nr. 1* im Kindersachbuchmarkt
- Markenbekanntheit liegt bei über 80%
- Seit 1998 am Markt, fast 50. Mio. verkaufte Produkte
- Internationale Präsenz: Produkte sind bisher in 37 Sprachen erschienen



BRIO



* Quelle: Media Control DE – Umsatz 01–09/2023; Medium: HC/SC + TB; WG: 28 Sachb./SachBiBu; alle Absatzwege außer Elektro-FM



Rechtegeber: Ravensburger Verlag GmbH
Territorien: alle Kanäle
Kontakt: florence.roux@ravensburger.de